
DM - On compte une série de succès.

I) Préambule

Soit X une variable aléatoire. On note $X(\Omega)$ l'ensemble des valeurs prises par X .

On suppose que $X(\Omega)$ est fini et que $X(\Omega) = \{x_1, x_2, x_3, \dots, x_n\}$ où $n \in \mathbb{N}$.

On appelle loi de probabilité de X , l'ensemble des probabilités des valeurs prises par X . Une loi de probabilité vérifie les propriétés suivantes :

$$\forall i \in \{1, \dots, n\}, 0 \leq \mathbb{P}(X = x_i) \leq 1 \quad \text{et} \quad \sum_{i=1}^n \mathbb{P}(X = x_i) = 1.$$

On note $\mathbb{E}(X)$ l'espérance de X définie par la formule

$$\mathbb{E}(X) = \sum_{k \in X(\Omega)} k \mathbb{P}(X = k) = \sum_{k=0}^n x_k \mathbb{P}(X = x_k).$$

Soit p un entier naturel non nul. On considère p lancers identiques et indépendants d'une pièce de monnaie équilibrée.

Soit X_p la variable aléatoire comptant la série de faces en cours sur un échantillon donné. Si l'échantillon se termine par un pile, on pose alors $X_p = 0$.

Échantillons

$$p = 4 \quad F_1 P_2 F_3 F_4 \quad X_4 = 2$$

$$p = 4 \quad F_1 F_2 P_3 P_4 \quad X_4 = 0$$

$$p = 3 \quad F_1 F_2 F_3 \quad X_3 = 3$$

$$p = 7 \quad F_1 F_2 F_3 P_4 F_5 F_6 P_7 \quad X_7 = 0$$

L'objectif de cette étude est de calculer le nombre moyen de succès en fin de série de notre échantillon.

II) Préliminaires.

1. Soit $x \in]0 ; 1[$. On pose pour tout entier naturel n non nul la fonction f_n d'expression

$$f_n(x) = 1 + x + x^2 + \dots + x^{n-1} = \sum_{k=0}^{n-1} x^k.$$

- Soit $k \in \mathbb{N}$, préciser la dérivée de $x \mapsto x^k$.
- En déduire une première écriture de $f_n'(x)$.
- Exprimer $f_n(x)$ sous la forme d'un quotient de deux polynômes.
- En dérivant cette nouvelle expression, démontrer l'équation (1),

$$(1) \quad : \quad 1 + 2x + 3x^2 + 4x^3 + \dots + (n-1)x^{n-2} = \sum_{k=0}^{n-1} kx^{k-1} = \frac{(n-1)x^n - nx^{n-1} + 1}{(1-x)^2}.$$

2. Soit q un réel, démontrer l'égalité (2),

$$(2) \quad : \quad \sum_{k=0}^{n-1} kq^{k+1} = q^2 \sum_{k=0}^{n-1} kq^{k-1}.$$

III) Étude de cas particuliers.

- Donner $X_1(\Omega)$.
 - Établir la loi de probabilité de X_1 .
 - En déduire $\mathbb{E}(X_1)$.
- Répondre aux questions précédentes pour X_2 puis X_3 .
- Tenter de conjecturer, si cela est possible, une expression de $\mathbb{E}(X_p)$ en fonction de p .

IV) Étude du cas général.

Soit p un entier naturel non nul.

- Donner $X_p(\Omega)$ en justifiant à l'aide d'exemples les différentes valeurs de X_p .
- Déterminer $\mathbb{P}(X_p = p)$.
- Montrer que pour tout $k < p$,

$$\mathbb{P}(X_p = k) = \left(\frac{1}{2}\right)^{k+1}.$$

- Montrer que les probabilités obtenues aux questions précédentes permettent de définir la loi de probabilité de X_p .
- À l'aide des égalités (1) et (2), exprimer $\mathbb{E}(X_p)$ en fonction de p .
- Étudier la limite de $\mathbb{E}(X_p)$ lorsque le nombre de lancers augmente et interpréter le résultat.

V) Modélisation.

On souhaite retrouver par l'expérience le résultat de la partie précédente.

On rappelle que la ligne `from random import randint` permet d'importer la commande `randint`.

L'appel de `randint(0, 1)` permet de renvoyer, de manière équiprobable, un entier naturel aléatoire égal à 0 ou 1.

1. Compléter le programme Python suivant afin que l'appel de `echantillon(p)` renvoie la valeur de X_p liée à un échantillon qui sera créé pendant l'exécution du programme.

```

Code Python

from random import randint

def echantillon(p):
    serie_actuelle = ...
    for i in range(...):
        if randint(0, 1) == 1: #Succes
            serie_actuelle += ...
        else:
            serie_actuelle = ...
    return ...

```

2. Compléter le programme Python suivant afin que l'appel de `esperance(n, p)` renvoie la valeur moyenne obtenue par n appels de `echantillon(p)`.

```

Code Python

def esperance(n, p):
    moyenne = ...
    for i in range(...):
        resultat = ...
        moyenne += ...
    moyenne = ...
    return ...

print(esperance(1000000, 2), 2, 1-0.5**2)
print(esperance(1000000, 3), 3, 1-0.5**3)
print(esperance(1000000, 4), 4, 1-0.5**4)
print(esperance(1000000, 5), 5, 1-0.5**5)
print(esperance(1000000, 6), 6, 1-0.5**6)

```